



Spelregels kaartcompetitie kruisjassen 2026 – 2027

- Voor de kaartcompetitie wordt gespeeld met vaste koppels. Hierbij tellen de resultaten van de 4 hoogste kaartavonden.
- Neemt een oneven aantal koppels deel aan een kaartavond dan is elk koppel een ronde vrij en krijgt het koppel voor deze ronde 650 punten.
- Per kaartavond worden 8 rondes gespeeld. Per ronde wordt 8 keer een spel gespeeld beginnende bij de speler welke de punten noteert. Welke speler de punten noteert wordt in onderling overleg bepaald.
- De gever deelt de kaarten uit waarbij de 21^e kaart als troef wordt gedraaid.
- Trekt een koppel alle slagen (kapot spelen) dan krijgt dit koppel 246 punten.
- Verzuimt een speler te bekennen (verzaken) dan stopt betreffend spel en krijgt de tegenstander 146 punten.
- Ondertroeven mag als er niet bekend kan worden.
- Per kaartavond worden geldprijzen beschikbaar gesteld voor de 3 hoogst geëindigde koppels alsmede een prijs voor de hoogste boom (score van een spelronde) van alle koppels voor de niet prijswinnaars.
- Bij een gelijke eindstand van 2 of meer koppels dan gaat van deze koppels het koppel met de hoogste "boom" van de avond, voor in de eindrangschikking, vervolgens het koppel met de op een na hoogste "boom" enz.
- Het koppel met de hoogste score van de 4 kaartavonden is winnaar van de kaartcompetitie. Voor het winnende koppel wordt een geldprijs beschikbaar gesteld.
- Het is koppels niet toegestaan om elkaar onderling signalen of tekens te geven om het kaartspel te beïnvloeden.
- In onvoorziene gevallen beslist de wedstrijdleiding



Handboogschutterij
"Onze Vrije Uren"